Windows ムービーメーカー ver.2012 による映像編集 1. Windows ムービーメーカーの起動 「スタート」画面→「Movie Maker」をクリックする。



※ Movie Maker がインストールされていない場合は、Windows Microsoft のサイトでインストールする。(無料)

2. ビデ	オデータの読み込み	٢	マイ ハードー -	1	メニュー	- 0 ×
ファイル ホーム	アニメーション 視覚効果 プロジェクト	表示	1124 C			· • •
はの取り はの取り は は は は な は な は な り パポード ち	 Web カメラのビデオ デ Web カメラのビデオ デ サレーションの録音 マ ガレーションの録音 写真の追加 追加・ 国 スオップショット 追加 	 ■ タイトル ■ キャプション ■ クレジット・ 		★ 本へ 価 可 すべて 進択 横集		2 ・ シュービー の保存・ サインイン
ר ר ר	∞ ▲ ▶ ▶ ・ビューモニタ	:00.00/00:00.00		ビデオおよび写真を参照	照するには、ここをグリックします	-リーボード ☞ ⊙〕—— ↔

読み込みは以下のいずれかで行う。

- ① [ホーム] タブの [追加] で [ビデオおよび写真の追加] をクリックする。
- ② [ビデオおよび写真の追加] ダイアログ ボックスで、追加するビデオや写真が含まれているフォルダ ーを開き、ビデオ ファイルや写真を選択して、[開く] をクリックする。
- ③ 編集したい動画をストーリーボードにドラッグ&ドロップして読み込む。

※複数の写真やビデオを選択するには、Ctrl キーを押しながら、追加する写真やビデオをそれぞれクリックする。

[1]・・・メニュー:リボンを切り替えながら、さまざまな機能を呼び出す。

[2]・・・プレビューモニタ:編集している動画を実際に再生して確認できる。

[3]・・・ストーリーボード:素材となる動画や写真を追加したり、並び替えたりする。

8	ビデオおよび写	真の追加	×
🔄 🏵 🔹 🕇 🚺 « 1/2	ーバブル ディスク (D:) ▶ 編集用映倒	 マ 〇 編集用映像の検索 	Q
整理 ▼ 新しいフォルダー			0
↓ ダウンロード ^	名前	更新日時 種類	
Creative Cloud	🔊 000 01	2014/08/29 3:30 MP4 ビデオ	t
Chebrive	a 000 <mark>02</mark>	2014/08/29 3:31 MP4 ビデオ	-
PC	a 00003	2014/08/29 3:31 MP4 ビデオ	
「 ダウンロード	1 00004	2014/08/29 3:32 MP4 ビデオ	-
テスクトップ	N 00005	2014/08/29 3:32 MP4 ビデオ	-
1	▶ 00006	2014/08/29 3:33 MP4 ビデオ	
╞ ピクチャ	00007	2014/08/29 3:33 MP4 ビデオ	
📴 ビデオ	00008	2014/08/29 3:34 MP4 ビナオ	
🚺 ミュージック	≥ 00009	2014/08/29 3:34 MP4 ETA	-
🃥 Acer (C:)	M 00010	2014/08/29 3:35 MP4 27/	
👝 リムーバブル ディス!		1	
×	<		>
ファイル	名(N): "00001" "00002" "00003	" "00004" "000 🗸 ビデオおよび写直	~
27 17	H(H). 00001 00002 00003		
		開く(<u>O</u>) キャン	

読み込まれると、ストーリーボードにクリップが表示される。

ि । । २.० - ^{१८७४}	マイムービー - ムービー メーカー	- 0 ×
		▲ -ビー 単行ンイン 保存・
00:00.00/00:11.14		
10 個のアイテムが選択されています		

※ファイル形式によっては読み込めないものもある。そのときは、ムービーメーカーがサポートしている形式(AVI など) にエンコードしておく必要がある。

3. 編集

プレビューするにはビデオクリップをダブルクリックすると右側のモニタに表示される。モニタやストー リーボードは境界線をドラッグすることで表示領域を拡大したり縮小したりすることができる。



3.1 カット編集



「ストーリーボード」に挿入されたクリップをマウスでドラッグすることで移動することができる。

挿入したクリップを削除したい場合は、削除したいクリップを選択して「Delete」キーを押す。あるいは、ク リップで右クリックするとショートカットメニューが表示されるので、メニューの中の「削除」をクリックする。

3.2 クリップの分割

プレビューモニタ—で、分割したいクリップを①「再生」ボタンをクリックして再生する。再生中は①「再生」 ボタンが④「一時停止ボタン」になるので、分割したい部分を④「一時停止ボタン」で決定する。 分割したい部分の細かい位置は②「前のフレーム」または③「次のフレーム」ボタンを利用する。



または、⑤「再生インジゲーター」を、分割したい位置にドラッグする。 ⑥「分割」ボタンをクリックするとクリップが分割される。



3.3 クリップのトリミング

クリップの開始部分や終了部分をトリミング(非表示)することができる。トリミングしたいクリップを選択し、 編集メニューの⑦「トリムツール」ボタンをクリックする。



⑧開始位置をドラッグして決定し、「開始位置設定」ボタンをクリックする。同様に⑨停止位置を決定し、「停止 位置の設定」ボタンをクリックする。⑪「トリムの保存」ボタンをクリックすると、開始位置から停止位置の間 のみ再生される。

トリミングポイントを解除して元に戻すには、クリップを選択し「キャンセル」ボタンをクリックする。

3.5 特殊効果

 アイル
 ホーム
 アニメーション
 視覚効果
 プロジェクト
 表示
 編集

 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●<

メニューの「視覚効果」をクリックする。

たくさんの特殊効果が表示される。効果をつけたいクリップに特殊効果を選択してクリックする。モニタの再生 ボタンで映像の確認ができる。

特殊効果を加えるとクリップの左上に¹¹アイコンが表示される。特殊効果を削除したりする場合は、¹¹3「特殊効 果なし」を選択する。



3.4 切り替え効果

メニューの「アニメーション」をクリックする。さまざまな切り替え効果が表示される。



クリップを選択し、任意の切り替え効果のボタンをクリックする。同様に移動および拡大効果も選択すると効果 を適用できる。切り替え効果と移動および拡大効果は両方とも同時に使用できる。また「すべてに適用」を選択 すると、選択している動画のクリップすべてに適用することもできる。

効果を削除したいときは、効果が適用されているクリップを選び、「切り替え効果なし」ボタン、または「移動お よび拡大効果なし」ボタンを選択する。

3.5 タイトル、クレジットまたはキャプションの作成

タイトルは動画の最初に付き、キャプションは動画に重なる形で入れる。 タイトルを付けたい動画をクリックで選択し、[ホーム] タブの [タイトル] をクリックする。



選択したクリップの前にタイトルクリップが挿入される。タイトルのテキストを入力する。下のように2行表示 にすることもできる。アニメーションや文字の色などを変更したい場合は、「ホーム」タブの各設定を変更する。



タイトルのテキストを囲む四角い枠の上にマウスを持っていくと4方向の矢印が表示される。表示されている間 にドラッグすることで、テキストの位置を変更することができる。



テキストを削除したいときは、⑭のテキストのクリップをクリックし、キーボードの Delete を押す。 また再度編集したいときは、⑭をダブルクリックする。クレジットも同じように挿入することができる。

キャプションを追加する。

クリップを再生し、キャプションを付けたい所で一時停止する。「ホーム」タブの「キャプション」ボタンをクリ ックする。



キャプションのテキストを入力する。さらにフォントや特殊効果など、目的に合わせて変更を行う。 一度完成した後でもストーリーボードに画像やビデオをドラッグするだけで、画像やビデオを途中に追加するこ とができる。



3.6 書き出し

【パソコン用動画を書き出し・保存】

モニタで最終確認をしたら、保存する。「ファイル」タブ→「ムービーの保存」→「コンピュータ用」をクリック する。



ファイル名、ファイルの種類、保存するフォルダを選択し「保存」ボタンをクリックすると、ムービーの保存が 開始される。

B	ムービーの保存	7		×
€ ∋ - ↑ 🌗	<>> ><>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>	~ ¢	編集用映像の検索	م
ファイル名(N):	マイ ムービー			~
ファイルの種類(T):	MPEG-4/H.264 ビデオ ファイル			~
☞ フォルダーの参照(B	MPEG-4/H.264 ビデオ ファイル Windows Media ビデオ ファイル ゲ			
8	ムービーの保存	7		×
€ ⋺ → ↑ 🚺	ムービーの保存 ≪ リムーバブル ディスク (D:) ▶ 編集用映像	₹ ~ ¢	編集用映像の検索	× م
 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ムービーの保存 ≪ リムーバブル ディスク (D:) ▶ 編集用映像 マイムービー	7 ۷ C	編集用映像の検索	× م ب
 ● ● < ↑ ● ファイル名(N): ファイルの種類(工): 	ムービーの保存 、 リムーバブル ディスク (D:) ▶ 編集用映像 マイ ムービー MPEG-4/H.264 ビデオ ファイル	₹ ✓ ¢	編集用映像の検索	×

3.7 プロジェクトの保存

メニューバーの「ファイル」から「プロジェクトの保存」をクリックし、ファイル名をつけて保存する。そうす ると、ムービーメーカーを起動後、プロジェクトを開いてすぐに編集することができる。

ファイル	
新規プロジェクト(<u>N</u>)	最近使
ブロジェクトを開く(<u>0</u>)	
「ロジェクトの保存(S)	
名前を付けてプロジェクトを保存(<u>A</u>)	
ムードーのアップロード(P) ト	
1 7	ロジェクトの保存
€ 🎅 🝷 ↑ 퉬 « リムーパブル ディスク (D:) ኑ	編集用映像 > C 編集用映像の検索 P
整理 マ 新しいフォルダー	8≡ ▾ @
▲ 名前	1 更新日時 種類
PC ● DMR-BZT710 ● ダウンロード ■ デスクトップ ● ドキュメント ● ビクチャ ● ビデオ ■ ミュージック ■ Acer (C:) ■ リムー/(ブル ディス!	検索条件に一致する項目はありません。
~ <	>
ファイル名(N): マイムービー	×
ファイルの種類(工): ムービー メーカー プロジェクト	~ ~
● フォルダーの非表示	保存(<u>5</u>) キャンセル

3.8 音楽をつけるには

「ホーム」タブから「音楽の追加」をクリックする。「音楽の追加」ダイアログボックスで挿入したい音楽を選択 し、「開く」ボタンを押す。



音楽を入れるとクリップの下に音楽が挿入されている表示が出る。これをドラッグすることで、音楽を流したい シーンの場所まで移動することができる。また、Delete キーで削除もできる。



「音楽ツール」メニューにあるツールを使用することで、ムービーに合わせて、音楽のボリューム調整、フェー ドイン、フェードアウト、トリミングなどの設定も可能である。

	🔊 🤊 🕫							ビデオ ツー	-11	音楽ツ	ール	テキスト ツール	
ファイル	ホーム	アニメーション	視覚効響	果	プロジェクト	表示		編集		オプショ	シ	フォーマット	
 ・ ・ ・	<u>1</u> 71−F <u>1</u> 71−F :	イン: なし アウト: なし	• 5	■1) 注割	 前 前	1の設定 1の設定 1の設定	開開	财時間: 财始位置: 到止位置:	0.00 0.00 114)秒)秒 .08秒	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +		
オーディオ						編集	E						

もし、間違ったと思っても慌てず、ツールバーの「元に戻す」ボタンを利用すること。



以上